

Carcassonnen sääntömuutokset

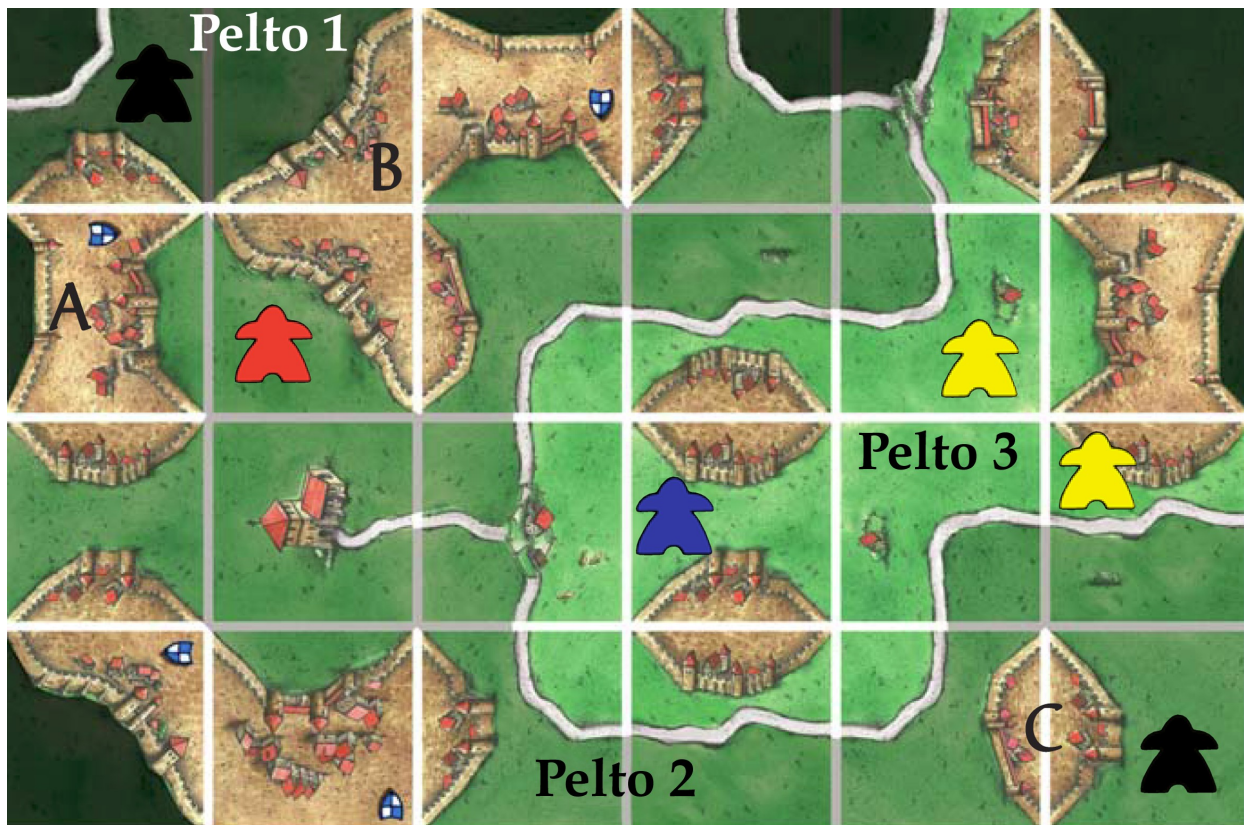
Carcassonne-pelin tekijä on muuttanut pelin sääntöjä ensimmäisten painosten jälkeen. Suomenkielisissä painoksissa on alkuperäiset säännöt. Sääntömuutokset koskevat peltojen ja kahden palan kaupunkien pisteytystä. Ne tekevät pisteytyksestä tasapuolisemman talonpoikien ja kaupunkien rakentavien ritareiden välillä.

Kahden palan kaupungit eivät ole poikkeuksia

Uusissa säännöissä kaikki valmistuvat kaupungit pisteytetään samalla tavalla. Oheisen kuvan kaupunki C on ollut rakentajalleen **4 pisteen** arvoinen. (Vanhojen sääntöjen mukaan se olisi ollut 2 pisteen arvoinen.)

Uusi tapa laskea peltopisteet

Uusi tapa laskea talonpoikien pisteet on mielestäni aikaisempaa selvempi ja valmiit kaupungit ovat talonpojille **3 pisteen** arvoisia. (Vanhojen sääntöjen mukaan ne olivat 4 pisteen arvoisia.)



Pelto 1: Musta saa tämän pellon pisteet. Pellolla on kaksi valmista kaupunkia, A ja B. Kumpaakin valmista kaupunkia kohti musta saa 3 pistettä (riippumatta kaupungin koosta). Mustalle siis 6 pistettä.

Pelto 2: Punainen ja musta saavat tämän pellon pisteet. Pellolla on kolme valmista kaupunkia (A, B ja C). Sekä punainen että musta saavat 9 pistettä. HUOM: Kaupungit A ja B tuovat kumpikin kolme pistettä sekä mustalle pellolla 1 että mustalle ja punaiselle pellolla 2. Vasemmalla alhaalla pellolla 2 sijaitseva kaupunki on kesken, joten talonpojat eivät saa siitä pisteitä.

Pelto 3: Keltainen saa pisteet pellolta 3, koska sillä on pellolla enemmän talonpoikia kuin sinisellä. Pellolla on neljä valmista kaupunkia, joista keltainen saa yhteensä 12 pistettä.